

ID PERCORSO: 239167

ID FUTURA	ID PERCORSO: 239167
Relatore	Roberta Vento
Indirizzo email	roberta.vento@gmail.com
Titolo del corso	C-KIDD - Realtà immersiva per l'educazione ambientale: un kit per la Scuola Primaria
data di inizio corso	5/9/2024
data di fine corso	6/30/2024
durata in h	13
numero posti	20
Tipologia di erogazione	On line
Luogo di svolgimento	Scuola primaria
Descrizione del corso	<p>RA/RV E PLASTICA! Il corso guida i partecipanti ad apprendere come usare materiali didattici di realtà immersiva a scuola: la proposta è quella di un percorso sull'educazione ambientale - "Plastica in circolo" - che ci accompagna alla scoperta dei possibili viaggi della plastica, partendo dalla possibilità di essere o meno differenziata e riciclata, fino all'abbandono nel territorio e alle conseguenze, spesso disastrose, per l'ambiente e per l'uomo. I corsisti avranno a disposizione i materiali da usare in classe e impareranno l'uso di una piattaforma per creare loro stessi materiali didattici con la realtà immersiva. Il percorso è interattivo e costruito con tecniche di gamification con la verifica di quanto appreso attraverso games realizzati con varie app o all'interno della piattaforma elearning dedicata. Il presente corso si inserisce progetto C-KIDD (https://www.liceogiorgione.edu.it/pnrr-c-kidd/) e conduce i partecipanti ad acquisire piena padronanza nell'uso del "Kit didattico" presentato per poterlo usare subito nelle proprie realtà scolastiche. Il kit didattico è completo di lesson plan, risorse da usare con gli studenti, istruzioni per realizzare le attività e indicazioni per la valutazione.</p>
Regione	Tutte
Destinatari	Docenti, Personale educativo
Tipologia scuola	Scuola primaria
Programma	<p>Il corso di 25 ore si articola in 4 lezioni, a distanza di circa dieci giorni l'una dall'altra. Ogni incontro ha la durata di 3 ore (16.30-19.30) per un totale di 12 ore sincrone. Le ore rimanenti verranno impiegate per le attività sulla piattaforma di AR/VR e sul Moodle. Sono previste attività di supporto nel lavoro individuale. Il percorso si ritiene superato con il 70% del monte ore (circa 18 ore). Il calendario è il seguente:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 1° incontro: 18/04/2024 - Engage ed Esplorazione del problema ambientale e della piattaforma di AR/VR. Plastica in circolo. Progettazione di un game/storytelling... • 2° incontro: 29/03/2024 - Una storia circolare. Ambienti e scene. Aggiungiamo oggetti e personalizziamoli

ID PERCORSO: 239167

	<ul style="list-style-type: none">• 3° incontro: 09/05/2024 - Programmiamo l'interattività degli oggetti. Aggiungiamo risorse esterne.• 4° incontro: 20/05/2024 - Sperimentiamo risorse in AR. <p>Sono previsti incontri individuali o in piccolo gruppo come supporto alle attività da svolgere, programmabili fino al 15/06/2024</p> <p>Ogni docente avrà a disposizione la presentazione del percorso che potrà essere proposta anche in classe</p> <p>Utilizzeremo una bacheca virtuale protetta per lo scambio di informazioni, link, risorse...</p> <p>In ogni incontro verranno affrontati:</p> <ul style="list-style-type: none">• un aspetto relativo all'educazione ambientale• attività sulla piattaforma AR/VR• saranno disponibili uno o più games realizzati con varie app per monitorare l'apprendimento di quanto affrontato• i compiti saranno consegnati come file di testo ipertestuale, inserendo il link della risorsa realizzata.
Data inizio iscrizioni	04/04/2024
data chiusura iscrizioni	03/05/2024