

C-KIDD - Realtà immersiva per l'educazione ambientale: un kit per la Scuola Primaria

**ID PERCORSO: 239167**

ID FUTURA	ID PERCORSO: 239167
Relatore	Roberta Vento
Indirizzo email	roberta.vento@gmail.com
Titolo del corso	C-KIDD - Realtà immersiva per l'educazione ambientale: un kit per la Scuola Primaria
data di inizio corso	09/05/2024
data di fine corso	30/06/2024
durata in h	13
numero posti	20
Tipologia di erogazione	On line
Luogo di svolgimento	Corso online - Le lezioni sincrone verranno registrate e rese fruibili in differita. Parte del programma del corso sarà dedicato ad almeno un incontro individuale/di gruppo per approfondimenti mirati ai contesti dei corsisti.
Descrizione del corso	<p>Questo percorso prevede l'apprendimento e l'uso di una piattaforma di AR/VR. Le attività proposte sono contestualizzate nell'educazione ambientale: "Plastica in circolo" ci accompagna alla scoperta dei possibili viaggi della plastica, partendo dalla possibilità di essere o meno differenziata e riciclata, fino all'abbandono nel territorio e alle conseguenze, spesso disastrose, per l'ambiente e per l'uomo. Il corso è strutturato sulla base del syllabo della Certificazione EPICT Coding.</p> <p>Contenuti del percorso:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- scoperta di una piattaforma di AR/VR</li> <li>- gli oggetti: importiamoli e programmiamoli</li> <li>- implementazione del mondo con nuove scene e risorse esterne</li> <li>- in itinere, verifica di quanto appreso attraverso games realizzati con varie app o all'interno della piattaforma Moodle.</li> </ul> <p>Finalità del percorso:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- apprendere come realizzare in classe un'attività di AR/VR</li> <li>- educazione ambientale (approfondimento dello studio sulla plastica).</li> </ul> <p>Aula virtuale del portale Moodle C-KIDD</p>
Regione	Tutte
Destinatari	Docenti, Personale educativo
Tipologia scuola	Scuola primaria
Programma	Il corso di 25 ore si articola in 4 lezioni, a distanza di circa dieci giorni l'una dall'altra. Ogni incontro ha la durata di 3 ore (16.30-19.30) per un totale di 12 ore sincrone. Le ore rimanenti verranno impiegate per le attività sulla piattaforma di AR/VR e sul Moodle. Sono previste attività di supporto nel lavoro individuale. Il percorso si ritiene superato con il 70% del monte ore (circa 18 ore). Il calendario è il seguente:

C-KIDD - Realtà immersiva per l'educazione ambientale: un kit per la Scuola Primaria

**ID PERCORSO: 239167**

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1° incontro: 18/04/2024 - Engage ed Esplorazione del problema ambientale e della piattaforma di AR/VR. Plastica in circolo. Progettazione di un game/storytelling...</li> <li>• 2° incontro: 29/03/2024 - Una storia circolare. Ambienti e scene. Aggiungiamo oggetti e personalizziamoli</li> <li>• 3° incontro: 09/05/2024 - Programmiamo l'interattività degli oggetti. Aggiungiamo risorse esterne.</li> <li>• 4° incontro: 20/05/2024 - Sperimentiamo risorse in AR.</li> </ul> <p>Sono previsti incontri individuali o in piccolo gruppo come supporto alle attività da svolgere, programmabili fino al 15/06/2024</p> <p>Ogni docente avrà a disposizione la presentazione del percorso che potrà essere proposta anche in classe</p> <p>Utilizzeremo una bacheca virtuale protetta per lo scambio di informazioni, link, risorse...</p> <p>In ogni incontro verranno affrontati:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• un aspetto relativo all'educazione ambientale</li> <li>• attività sulla piattaforma AR/VR</li> <li>• saranno disponibili uno o più games realizzati con varie app per monitorare l'apprendimento di quanto affrontato</li> <li>• i compiti saranno consegnati come file di testo ipertestuale, inserendo il link della risorsa realizzata.</li> </ul>
<p><b>Data inizio iscrizioni</b></p>	<p><b>11/03/2024</b></p>
<p><b>data chiusura iscrizioni</b></p>	<p><b>12/04/2024</b></p>