

C-KIDD - La Realtà Virtuale come strumento per trasformare in gioco la traduzione di un testo latino
ID PERCORSO: 248355

ID FUTURA	ID PERCORSO: 248355
Relatore	SABRINA FAVARO
Indirizzo email	favaro.sabrina@liceogiorgione.it
Titolo del corso	C-KIDD - La Realtà Virtuale come strumento per trasformare in gioco la traduzione di un testo latino
data di inizio corso	29/04/2024
data di fine corso	10/06/2024
durata in h	13 ore
numero posti	25
Tipologia di erogazione	On line
Luogo di svolgimento	Corso online - Le lezioni sincrone verranno registrate e rese fruibili in differita. Parte del programma del corso sarà dedicato ad almeno un incontro individuale/di gruppo per approfondimenti mirati ai contesti dei corsisti.
Descrizione del corso	Il progetto si propone di rinforzare negli studenti un approccio consapevole e strutturato alla traduzione della lingua latina attraverso la forma ludica dell'immersione nella Realtà Virtuale: mediante l'uso dello storytelling, i ragazzi entrano nel mito di Proserpina e in una sorta di storia investigativa, che li trasforma in detectives a servizio della dea Cerere, impegnata nella ricerca della figlia scomparsa. Solo rispondendo ad alcuni quesiti e traducendo alcune frasi tramite dei giochi di destrutturazione della frase e ricostruzione in lingua italiana potranno giungere a capire come si sono svolti i fatti e dove è andata a finire Proserpina.
Regione	Tutte
Destinatari	Docenti
Tipologia scuola	Scuola secondaria II grado
Programma	Il corso si articolerà in 5 incontri on-line, di cui il primo, il secondo, il terzo e il quinto della durata di 2,5 ore (29-04-2024; 06,14,27- 05-2024), il quarto (20-05-2024) della durata di 3 ore. Per ogni incontro è previsto: - introduzione e illustrazione contenuti - momento di condivisione con i corsisti Setting: - aula virtuale del portale Moodle C-KIDD Materiali didattici forniti Il kit C-KIDD comprensivo di: - lesson plan - consegne - contenuti didattici - progetto di Realtà Virtuale da utilizzare in classe o remixare Saranno sviluppati i seguenti contenuti:

C-KIDD - La Realtà Virtuale come strumento per trasformare in gioco la traduzione di un testo latino

ID PERCORSO: 248355

	<ul style="list-style-type: none">• riflessione iniziale sull'uso della Realtà Virtuale nella didattica del Latino;• breve illustrazione del Syllabus RA/RV;• proposta di un Lesson plan applicato alla Realtà Virtuale;• presentazione di un progetto di Realtà Virtuale applicato alla didattica del latino attraverso l'uso dello storytelling e dell'animazione, diviso in quattro parti per favorirne la graduale riproduzione da parte dei corsisti <p>Il corso avrà una durata di 13 ore, dal 29 aprile 2024 al 27 maggio 2024:</p> <p>1° incontro 29/04/2024 dalle ore 17.00 alle 19.30 2° incontro 06/05/2024 dalle ore 17.00 alle 19.30 3° incontro 14/05/2024 dalle ore 17.00 alle 19.30 4° incontro 20/05/2024 dalle ore 16.30 alle 19.30 5° incontro 27/05/2024 dalle ore 17.00 alle 19.30</p>
Data inizio iscrizioni	02/04/2024
data chiusura iscrizioni	22/04/2024