

C-KIDD - Brevi lezioni di debugging. Giocare con i blocchi che sbloccano
ID PERCORSO: 240013

ID FUTURA	ID PERCORSO: 240013
Relatore	Maria Beatrice Rapaccini
Indirizzo email	brapacc@yahoo.it
Titolo del corso	C-KIDD - Brevi lezioni di debugging. Giocare con i blocchi che sbloccano
data di inizio corso	06/05/2024
data di fine corso	30/09/2024
durata in h	16
numero posti	20
Tipologia di erogazione	On line
Luogo di svolgimento	Corso online - Le lezioni sincrone verranno registrate e rese fruibili in differita. Parte del programma del corso sarà dedicato ad almeno un incontro individuale/di gruppo per approfondimenti mirati ai contesti dei corsisti.
Descrizione del corso	<p>Il debugging rappresenta il processo di identificazione e risoluzione degli errori, chiamati "bug" all'interno di un programma informatico.</p> <p>Le competenze di debugging richiedono l'applicazione di strategie e tecniche fondamentali non solo nel contesto della programmazione, ma anche in altri ambiti quali la matematica e la soluzione di problemi quotidiani. Il debugging contribuisce quindi a sviluppare la capacità di gestire la frustrazione e, nel ricercare sia il bug che la sua risoluzione, di potenziare il pensiero creativo.</p> <p>Il corso mette a disposizione un kit pronto all'uso in classe per introdurre, a studenti di ogni ordine e grado, attività di debugging. Questo kit può essere utilizzato stand-alone o integrarsi con il curriculum scelto dal singolo docente.</p> <p>Durante il corso, sono previsti incontri personalizzati sia individuali che di gruppo, per offrire feedback dettagliati prima o dopo aver sperimentato i contenuti del kit direttamente nelle proprie classi. Questi incontri sono progettati per adattarsi alle esigenze specifiche di ciascun partecipante.</p> <p>Il percorso si ispira al materiale progettato dal Creative Computing Lab della Harvard Graduate School of Education e intende essere da stimolo per attività che sostengono l'apprendimento creativo.</p>
Regione	Tutte
Destinatari	Docenti, Personale educativo
Tipologia scuola	Scuola dell'infanzia, Scuola primaria, Scuola secondaria I grado, Scuola secondaria II grado, CPIA (Centri provinciali per l'istruzione degli adulti)
Programma	Il corso si svolge in 6 incontri sincroni dal 6 maggio 2023 al 17 maggio 2023, per un totale di 15 ore, dalle 17.00 alle 19.30. Inoltre entro il 30 settembre 2024 si avrà a disposizione 1 ora a partecipante di consulenza personalizzata per la revisione dei materiali prodotti e, eventualmente, dell'esperienza svolta in classe .

C-KIDD - Brevi lezioni di debugging. Giocare con i blocchi che sbloccano

ID PERCORSO: 240013

	<p>1 - lunedì 6 maggio / APPRENDIMENTO CREATIVO Introduzione al corso. Apprendimento creativo e spirale dell'apprendimento creativo. L'errore come opportunità di apprendimento.</p> <p>2 - mercoledì 8 maggio / DEBUGGING YOUR LIFE Debugging. Concetto di remix nei progetti informatici.</p> <p>3 - venerdì 10 maggio / STRATEGIE DI DEBUGGING Strategie di debugging applicate alla programmazione a blocchi.</p> <p>4 - lunedì 13 maggio / DOCUMENTARE CON IL DESIGN JOURNAL Documentazione l'apprendimento con il Design Journal. La valutazione come apprendimento.</p> <p>5 - mercoledì 15 maggio / GALLERIE PER IL DEBUGGING Creazione progetti di debugging. Uso delle gallerie per la raccolta e la condivisione dei progetti.</p> <p>6 - venerdì 17 maggio / CREAZIONE DI UN TEMPLATE PER IL DESIGN JOURNAL Costruzione di un template di Design Journal per la tua classe.</p>
Data inizio iscrizioni	08/04/2024
data chiusura iscrizioni	30/04/2024