

C-KIDD: Binomi in realtà aumentata: una immersione in numeri e formule!

ID PERCORSO: 248355

ID FUTURA	ID PERCORSO: 248355
Relatore	Gabriella Angela Righetti
Indirizzo email	righegab@gmail.com
Titolo del corso	C-KIDD: Binomi in realtà aumentata: una immersione in numeri e formule!
data di inizio corso	23/04/2024
data di fine corso	23/05/2024
durata in h	13
numero posti	20
Tipologia di erogazione	On line
Luogo di svolgimento	Corso online - Le lezioni sincrone verranno registrate e rese fruibili in differita. Parte del programma del corso sarà dedicato ad almeno un incontro individuale/di gruppo per approfondimenti mirati ai contesti dei corsisti.
Descrizione del corso	<p>Il percorso proposto rappresenta un'esperienza educativa innovativa e coinvolgente, combinando il ripasso delle potenze con la tecnologia emergente della realtà aumentata.</p> <p>È strutturato come un laboratorio pratico esperienziale alternando contenuti teorici a momenti laboratoriali pratici con la piattaforma COSPACEEDU.</p> <p>Il percorso condivide un KIT Didattico (studiato come una gamification) pronto ed utilizzabile liberamente dai corsisti oppure modificabile in base alle proprie esigenze di materia e classe, come verrà mostrato nel corso degli incontri.</p> <p>KIT Didattico: progetto CoSpaceEdu stile gamefication + Lesson Plane + rubriche di valutazione.</p> <p>Gli incontri sono organizzati in modo da orientare, accompagnare e guidare i partecipanti alla progettazione di percorsi in realtà aumentata personalizzati, sviluppando, contemporaneamente il lesson plane associato. in tempo reale e con il supporto del facilitatore.</p> <p>Il percorso è fruibile in modalità mista così che chi non potrà frequentare in sincrono ad alcuni incontri troverà in piattaforma le video registrazioni ed i materiali consultabili ed un quiz associato come traccia dell'avvenuta visione dell'incontro.</p> <p>Il corso si appoggerà su una bacheca virtuale per la condivisione dei progetti.</p> <p>Obiettivi.</p> <ul style="list-style-type: none"> ❖ condividere il KIT coding (C-KIDD) da sperimentare liberamente in classe, con eventuali modifiche ❖ condividere la pratica della progettazione didattica attraverso la compilazione di un Lesson Plane ❖ introdurre ai fondamenti del coding attraverso il linguaggio di programmazione a blocchi presente in CoSpaceEdu fornendo una base solida per l'integrazione nella didattica delle diverse discipline scolastiche ❖ mostrare come integrare la realtà aumentata in diverse materie didattiche, potenziando l'apprendimento.

C-KIDD: Binomi in realtà aumentata: una immersione in numeri e formule!

ID PERCORSO: 248355

	<ul style="list-style-type: none"> ❖ Progettare risorse didattiche interattive ed integrate in realtà virtuale e Aumentata ❖ Favorire la didattica STEAM <p>Il percorso prevede 6 incontri online di 2 ore ciascuno (teorici/laboratoriali) e la condivisione di materiale come link tematici utili al corso, slide e tutorial dedicati alla programmazione a blocchi. Al termine del percorso, Il formatore, in ottica peer to peer, si rende disponibile per momenti di feedback individuale online (uno ad uno) per analizzare il prodotto realizzare oppure, semplicemente, rispondere a dubbi e domande e condividere idee e percorsi spendibili nelle classi del corsista. Al termine del corso sarà obbligatorio superare il Test Finale e compilare il questionario di gradimento</p>
Regione	Tutte
Destinatari	Dirigenti scolastici, Docenti, Personale educativo
Tipologia scuola	Scuola secondaria I grado, Scuola secondaria II grado, CPIA (Centri provinciali per l'istruzione degli adulti)
Programma	<p>1. data: martedì 23 aprile 17.00/19.00 obiettivi del corso, obiettivi dell'incontro, illustrazione del Kit didattico, presentazione della piattaforma.</p> <p>2. data: lunedì 29 aprile 17.00/19.00 / illustrazione del Lesson Plane,(panoramica piattaforme con programmazione a blocchi), come modificare il KIT, primi passi in Cospace</p> <p>3. data: martedì 14 maggio 17.00/19.00 informatica a blocchi di CoSpace, Sillabus coding presentazione, come inserire filmati, realizzazione di una o più scene</p> <p>4. data: giovedì 16 maggio 17.00/19.00 Storytelling: realizzare un programma di 2 scene con personaggi che dialogano. Cenni a merge cube</p> <p>5. data: martedì 21 maggio 17.00/19.00. Come realizzare Quiz a scelta multipla e vero/falso o a completamento Continuazione nella realizzazione del progetto</p> <p>6. data: giovedì 23 maggio 17.00/19.00.Documentazione delle buone pratiche, creazione della community, indicazione date per i feedback individuali e personalizzati, approfondimenti e saluti</p>
Data inizio iscrizioni	05/04/2024
data chiusura iscrizioni	17/04/2024