

Partiamo dalla sezione aurea! Percorso per introdurre il coding nelle discipline.

RELATORE *Gabriella Angela Righetti*

<i>Indirizzo email</i>	righegab@gmail.com
<i>Titolo del corso</i>	Partiamo dalla sezione aurea! Percorso per introdurre il coding nelle discipline.
<i>data di inizio corso</i>	3/26/2024
<i>data di fine corso</i>	4/17/2024
<i>durata (in h)</i>	13
<i>numero posti (min. 20). NB: il corso sarà attivato se si raggiunge almeno il 50% degli iscritti.</i>	20
<i>Tipologia di erogazione</i>	On line
<i>Luogo di svolgimento</i>	Corso online - Le lezioni sincrone verranno registrate e rese fruibili in differita. Parte del programma del corso sarà dedicato ad almeno un incontro individuale/di gruppo per approfondimenti mirati ai contesti dei corsisti.
<i>Descrizione del corso</i>	CODING, MATEMATICA, CREATIVITÀ DIGITALE. Le attività del corso rendono al termine i partecipanti sicuri e pronti per usare in classe un kit di risorse educative pronte per condurre attività didattiche coinvolgenti e stimolanti: il kit si concentra su come lavorare con la sezione aurea utilizzando uno storytelling/gioco. Durante il percorso i corsisti apprendono non solo come usare in classe materiali didattici realizzati con applicazioni per la programmazione a blocchi, ma anche come realizzarne di nuove loro stessi e come guidare gli studenti a realizzare programmi per creare storytelling e giochi interattivi aventi come oggetto contenuti disciplinari. In particolare il percorso approfondisce il rapporto trasversale tra matematica, arte e creatività digitale, proponendo uno scenario didattico e laboratoriale di condivisione tra docenti di differenti discipline. Il percorso è strutturato come un laboratorio pratico esperienziale alternando contenuti teorici a momenti laboratoriali pratici con la piattaforma per la programmazione a blocchi. Il presente corso si inserisce nel progetto C-KIDD (https://www.liceogiorgione.edu.it/pnrr-c-kidd/) e conduce i partecipanti ad acquisire piena padronanza nell'uso del "Kit didattico" presentato per poterlo usare subito nelle proprie realtà scolastiche. Il kit didattico è completo di lesson plan, risorse da usare con gli studenti, istruzioni per realizzare le attività e indicazioni per la valutazione e un'app per valutare le competenze digitali dei propri studenti. Le lezioni - online su portale dedicato - vengono registrate e quindi fruibili in differita. Fa parte del programma del corso almeno un incontro individuale/di gruppo per approfondimenti mirati ai contesti dei corsisti.

Partiamo dalla sezione aurea! Percorso per introdurre il coding nelle discipline.

<i>Regione</i>	Tutte
<i>Destinatari</i>	Dirigenti scolastici, Docenti, Personale educativo
<i>Tipologia scuola</i>	Scuola secondaria I grado, Scuola secondaria II grado, CPIA (Centri provinciali per l'istruzione degli adulti)
<i>Area DigCompEdu:</i>	
<i>Livello di ingresso (DigiComp Edu)</i>	A1. Novizio/Base/Conosce e utilizza in modo elementare, A2. Esploratore/Base/Conosce e ne fa un uso di base, B1. Sperimentatore/Intermedio/Conosce e utilizza in modo efficace e responsabile
<i>Programma</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. data: martedì 26 marzo 17.00/19.00 obiettivi del corso, obiettivi dell'incontro, illustrazione del Kit didattico, presentazione della piattaforma. 2. data: giovedì 4 aprile 17.00/19.00 / illustrazione del Lesson Plane, (panoramica piattaforme con programmazione a blocchi), primi comandi Scratch, come modificare il KIT 3. data: martedì 9 aprile 17.00/19.00 informatica a blocchi di Scratch, Sillabus coding presentazione delle estensioni che rendono Scratch più coinvolgente ed interattivo come inserire filmati, realizzazione di una o più scene 4. data: mercoledì 10 aprile 17.00/19.00 Storytelling: realizzare un programma di 2 scene con personaggi che dialogano. Cenni a MachineLearnin4kids: Scratch nell'AI, il Lesson Plane 5. data: martedì 16 aprile 17.00/19.00. Come realizzare Quiz a scelta multipla e vero/falso o a completamento Continuazione nella realizzazione del progetto 6. data: mercoledì 17 aprile 17.00/19.00. Documentazione delle buone pratiche, creazione della community, indicazione date per i feedback individuali e personalizzati, approfondimenti e saluti
<i>Data inizio iscrizioni</i>	3/4/2024
<i>data chiusura iscrizioni</i>	19/03/2024