

## Il Coding e il linguaggio delle emozioni - Kit per la scuola primaria

*RELATORE* Roberta Vento

<i>Indirizzo email</i>	roberta.vento@gmail.com
<i>Titolo del corso</i>	Il Coding e il linguaggio delle emozioni - Kit per la scuola primaria
<i>data di inizio corso</i>	3/20/2024
<i>data di fine corso</i>	5/31/2024
<i>durata (in h)</i>	13
<i>numero posti (min. 20). NB: il corso sarà attivato se si raggiunge almeno il 50% degli iscritti.</i>	20
<i>Tipologia di erogazione</i>	On line
<i>Luogo di svolgimento</i>	Corso online - Le lezioni sincrone verranno registrate e rese fruibili in differita. Parte del programma del corso sarà dedicato ad almeno un incontro individuale/di gruppo per approfondimenti mirati ai contesti dei corsisti.
<i>Descrizione del corso</i>	<p>CODING &amp; LINGUAGGIO DELLE EMOZIONI. Questo percorso propone ai partecipanti di imparare a usare e a personalizzare un gioco creato con un'applicazione per la programmazione a blocchi gratuita e finalizzato a condurre gli alunni alla scoperta delle emozioni prima giocando e poi modificando loro stessi il gioco con la loro creatività.</p> <p>Il programma è fornito all'interno di un kit didattico presentato nel corso durante il quale i partecipanti lo sperimentano in prima persona per poi poterlo portare subito in classe. Il gioco conduce gli alunni a ripercorrere la storia delle proprie emozioni, a riflettere su come riconoscerle e gestirle il tutto agendo in prima persona come creatori di un gioco digitale a partire da quello proposto dall'insegnante.</p> <p>I corsisti vengono condotti a scoprire e imparare ad usare un programma per il coding a blocchi integrando semplici attività con sensori e applicazioni per l'Intelligenza Artificiale.</p> <p>Il presente corso si inserisce nel progetto C-KIDD (<a href="https://www.liceogiorgione.edu.it/pnrr-c-kidd/">https://www.liceogiorgione.edu.it/pnrr-c-kidd/</a>) e conduce i partecipanti ad acquisire piena padronanza nell'uso del "Kit didattico" presentato per poterlo usare subito nelle proprie realtà scolastiche. Il kit didattico è completo di lesson plan, risorse da usare con gli studenti, istruzioni per realizzare le attività e indicazioni per la valutazione e un'app per valutare le competenze digitali dei propri studenti.</p>
<i>Regione</i>	Tutte
<i>Destinatari</i>	Docenti

## Il Coding e il linguaggio delle emozioni - Kit per la scuola primaria

<i>Tipologia scuola</i>	Scuola primaria
<i>Area DigCompEdu:</i>	
<i>Livello di ingresso (DigiComp Edu)</i>	A1. Novizio/Base/Conosce e utilizza in modo elementare
<i>Programma</i>	<p>Il corso si articola in 4 lezioni a cadenza settimanale di 3 ore ciascuna (16.30-19.30) per un totale di 12 ore sincrone</p> <p>1° incontro 1: 20/03/2024 - Approccio alla piattaforma di Coding e prime programmazioni; incontriamo Rabbia; programmino gli spostamenti ortogonali senza rotazione</p> <p>2° incontro 2: 25/03/2024 - Incontriamo Disgusto; programmino gli spostamenti ortogonali con i tasti WASD; diagramma di flusso e algoritmo</p> <p>3° incontro 3: 04/04/2024 - Incontriamo Gioia; programmino le rotazione sul posto; i Mandala; cambiamo lo sfondo; incontriamo Tristezza; approccio ai sensori</p> <p>4° incontro 4: 11/04/2024 - Incontriamo Paura; conosciamo l'AI; addestriamo una macchina</p> <p>Inoltre, è prevista almeno un'ora di feedback nel periodo 12/04/2024 - 31/05/2024 da calendarizzare anche in base alle esigenze dei corsisti. Il feedback funge da supporto alle attività da svolgere.</p>
<i>Data inizio iscrizioni</i>	3/4/2024
<i>data chiusura iscrizioni</i>	14/03/2024