

C-KIDD - Il Coding alla primaria... imparare è come un gioco! Kit per principianti
ID CORSO: 239143

| | |
|-------------------------|---|
| ID CORSO | ID CORSO: 239143 |
| TITOLO DEL CORSO | <i>C-KIDD - Il Coding alla primaria... imparare è come un gioco! Kit per principianti</i> |
| DATA DI INIZIO CORSO | 4/3/2024 |
| DATA DI FINE CORSO | 5/17/2024 |
| DURATA (IN H) | 0 |
| NUMERO POSTI (MIN. 20). | 20 |
| TIPOLOGIA DI EROGAZIONE | On line |
| LUOGO DI SVOLGIMENTO | Corso online - Le lezioni sincrone verranno registrate e rese fruibili in differita. Parte del programma del corso sarà dedicato ad almeno un incontro individuale/di gruppo per approfondimenti mirati ai contesti dei corsisti. |
| DESCRIZIONE DEL CORSO | <p>CODING & QUIZ INTERATTIVI . Questo corso ha lo scopo di guidare i docenti della scuola primaria e che si affacciano per la prima volta al mondo del coding a creare un programma/gioco per creare storytelling e quiz interattivi da usare per la didattica. I partecipanti utilizzando un kit didattico originale apprendono anche come insegnare ai propri alunni a realizzare giochi/ quiz interattivi collcoding</p> <p>Il corso propone ai partecipanti anche un viaggio nel valore pedagogico dell'introdurre la programmazione e l'informatica a scuola riflettendo sul valore del pensiero computazionale e logico e allenare gli studenti a uno stile cognitivo improntato sulla categorizzazione e scomposizione di problemi complessi in elementi più semplici: attitudine utile sia per lo studio sia più in generale, per affrontare le sfide della vita.</p> <p>Inoltre il kit presentato si basa su strategie didattiche improntate all'apprendimento attivo stimolando la creatività, il pensiero critico, il problem solving e le principali softskills.</p> <p>Il presente corso si inserisce nel progetto C-KIDD (https://www.liceogiorgione.edu.it/pnrr-c-kidd/) e conduce i partecipanti ad acquisire piena padronanza nell'uso del "Kit didattico" presentato per poterlo usare</p> |

C-KIDD - Il Coding alla primaria... imparare è come un gioco! Kit per principianti
ID CORSO: 239143

subito nelle proprie realtà scolastiche. Il kit didattico è completo di lesson plan, risorse da usare con gli studenti, istruzioni per realizzare le attività e indicazioni per la valutazione e un'app per valutare le competenze digitali dei propri studenti.

Le lezioni - online su portale dedicato - vengono registrate e quindi fruibili in differita. Fa parte del programma del corso almeno un incontro individuale/di gruppo per approfondimenti mirati ai contesti dei corsisti.

| | |
|---|--|
| REGIONE | Tutte |
| DESTINATARI | Docenti |
| TIPOLOGIA SCUOLA | Scuola primaria |
| AREA DIGCOMPEDU: | |
| LIVELLO DI INGRESSO (DIGICOMP EDU) | A1. Novizio/Base/Conosce e utilizza in modo elementare |
| PROGRAMMA | Lezione 1 - 03/04/2024 - Introduzione al Coding, presentazione dello strumento utilizzato durante il corso. Lezione 2 - 10/04/2024 - Organizzazione del lavoro in classe e primi passi di programmazione Lezione 3 - 19/04/2024 - Programmazione: domande e risposte e l'importanza dei cicli Lezione 4 - 24/04/2024 - Remixare un progetto e trucchi utili per il lavoro cooperativo o collaborativo Lezione 5 - 02/05/2024 - Creazione di un progetto personale; analisi e descrizione del lesson plan fornito con il kit. |
| RELATORE | Angelica Gori |
| DATA INIZIO ISCRIZIONI | 3/11/2024 |
| DATA CHIUSURA ISCRIZIONI | 29/03/2024 |