

Cogito, ergo linguam latinam disco. Una proposta didattica col coding per avvicinare l'antico al moderno

RELATORE *SABRINA FAVARO*

<i>Indirizzo email</i>	favaro.sabrina@liceogiorgione.it
<i>Titolo del corso</i>	Cogito, ergo linguam latinam disco. Una proposta didattica col coding per avvicinare l'antico al moderno
<i>data di inizio corso</i>	3/25/2024
<i>data di fine corso</i>	5/11/2024
<i>durata (in h)</i>	12
<i>numero posti (min. 20). NB: il corso sarà attivato se si raggiunge almeno il 50% degli iscritti.</i>	25
<i>Tipologia di erogazione</i>	On line
<i>Luogo di svolgimento</i>	Corso online - Le lezioni sincrone verranno registrate e rese fruibili in differita. Parte del programma del corso sarà dedicato ad almeno un incontro individuale/di gruppo per approfondimenti mirati ai contesti dei corsisti.
<i>Descrizione del corso</i>	<p>CODING & LATINO. Il corso si propone di illustrare ai colleghi che insegnano latino come la creazione da parte dei docenti, ma soprattutto degli studenti, di uno storytelling/gioco interattivo" realizzato con una applicazione per la programmazione a blocchi possa essere utile per lo studio e la comprensione della lingua latina. Si imparerà a sviluppare semplici giochi con l'applicazione per la programmazione a blocchi e come creare "compiti" in cui saranno gli studenti a sviluppare o personalizzare ed espandere il gioco creato dall'insegnante.</p> <p>Al termine del corso sarà chiaro che l'obiettivo di sviluppare pensiero logico negli studenti si raggiunge e si amplifica utilizzando le strutture del coding per imparare il latino!</p> <p>Il presente corso si inserisce progetto C-KIDD (https://www.liceogiorgione.edu.it/pnrr-c-kidd/) e conduce i partecipanti ad acquisire piena padronanza nell'uso del "Kit didattico" presentato per poterlo usare subito nelle proprie realtà scolastiche. Il kit didattico è completo di lesson plan, risorse da usare con gli studenti, istruzioni per realizzare le attività e indicazioni per la valutazione.</p>
<i>Regione</i>	Tutte
<i>Destinatari</i>	Docenti
<i>Tipologia scuola</i>	Scuola secondaria II grado

Cogito, ergo linguam latinam disco. Una proposta didattica col coding per avvicinare l'antico al moderno

Area DigCompEdu:

*Livello di ingresso
(DigiComp Edu)*

Programma

A1. Novizio/Base/Conosce e utilizza in modo elementare

Il corso si articolerà in 5 incontri on-line, di cui il primo della durata di 2 ore (25-03-2024), gli altri 4 della durata di 2,5 ore (4, 8, 15, 24 – 04-2024).

Per ogni incontro è previsto:

- introduzione e illustrazione contenuti
- momento di condivisione con i corsisti

Setting:

- aula virtuale del portale Moodle C-KIDD

Materiali didattici forniti

Il kit C-KIDD comprensivo di:

- lesson plan
- consegne
- contenuti didattici
- progetto Coding da utilizzare in classe o remixare

Saranno sviluppati i seguenti contenuti:

- riflessione iniziale sull'uso del Coding nella didattica del Latino;
- breve illustrazione del Syllabus Coding;
- proposta di un Lesson plan applicato al Coding;
- presentazione di un progetto di Coding applicato alla didattica del latino attraverso l'uso dello storytelling e dell'animazione, diviso in tre parti per favorirne la graduale riproduzione da parte dei corsisti;
- condivisione di un'esperienza con un progetto di applicazione dell'Intelligenza Artificiale.

Il corso avrà una durata di 12 ore, dal 25 marzo 2024 al 24 aprile 2024:

1° incontro 25/03/2024 dalle ore 17 .00 alle 19.00

2° incontro 04/04/2024 dalle ore 17 .00 alle 19.30

3° incontro 08/04/2024 dalle ore 17 .00 alle 19.30

4° incontro 15/04/2024 dalle ore 17 .00 alle 19.30

5° incontro 24/04/2024 dalle ore 17 .00 alle 19.30

Data inizio iscrizioni

3/4/2024

data chiusura iscrizioni

20/03/2024